Inga. Felipa Floriza Ávila Pesquera de Medinilla E.P.S: Luis Aroldo Morales Noriega

Universidad de san carlos de guatemala   Facultad de Ingeniería Escuela de Ingeniería en Ciencias y Sistemas

Manual de Usuario   
Tutor Logica de sistemas

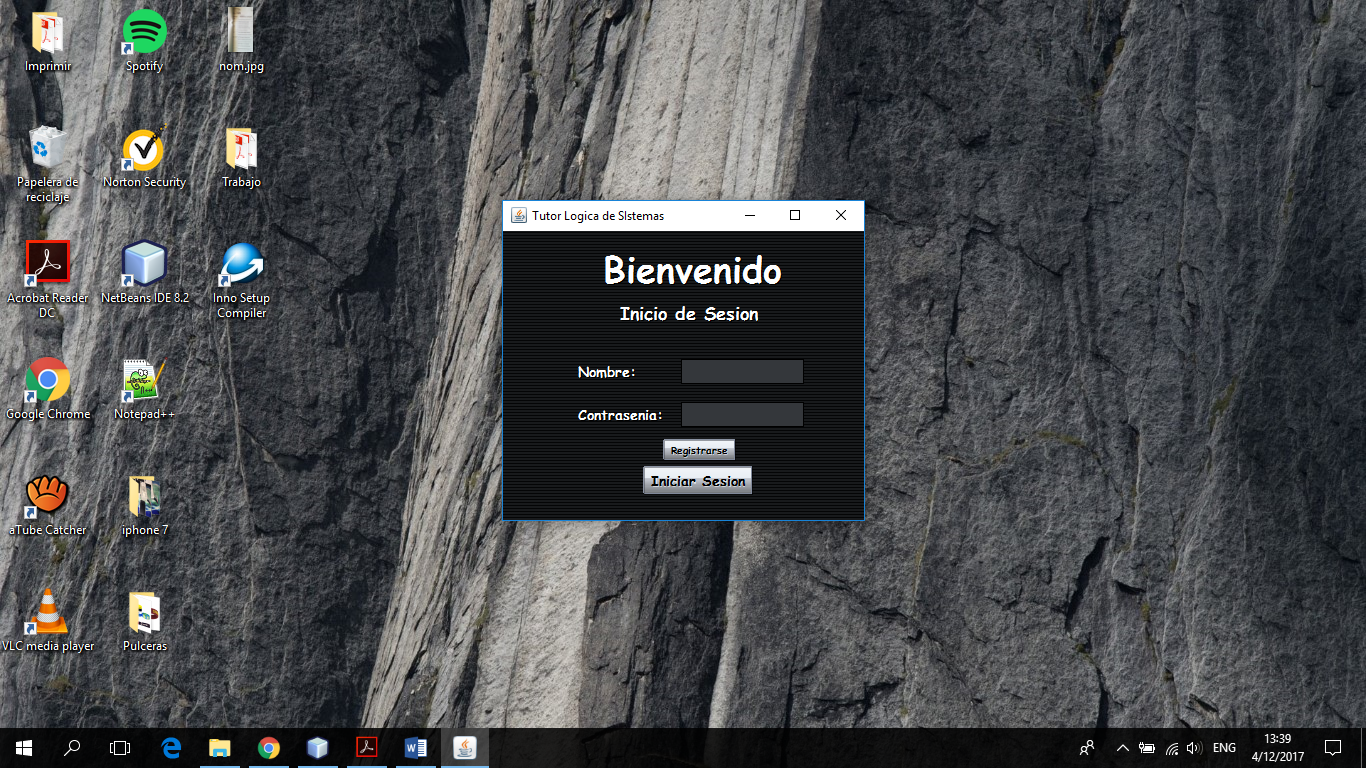
Manual de Usuario

La aplicación siguiente esta divida en 2, la primera es una aplicación de escritorio para cualquier ambiente Windows y la segunda es una aplicación móvil para el sistema operativo Android, a continuación definimos la funcionalidad de esta en sus 2 presentaciones.

* Módulo de Bienvenida

Inicio de Sesión:

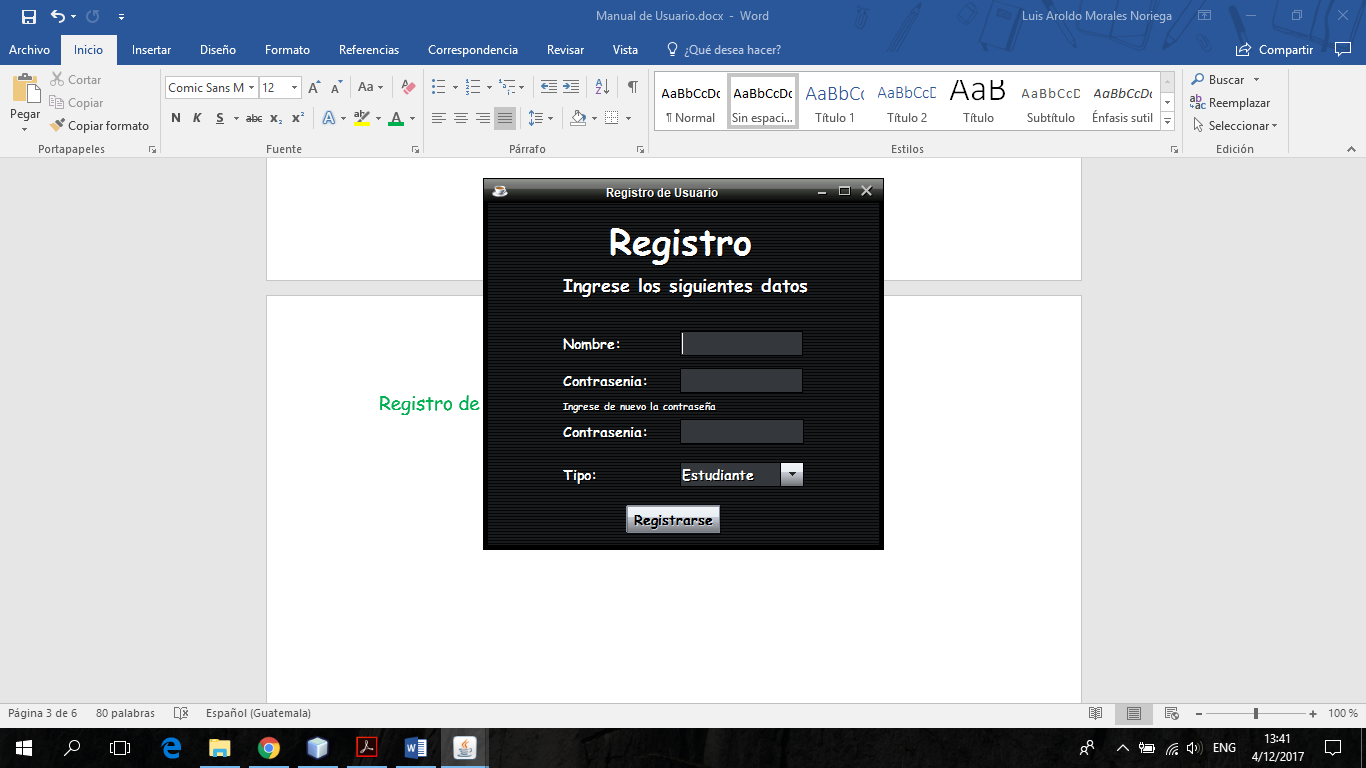
Esta pantalla se muestra al inicio de la aplicación y contiene los campos nombre y contraseña para poder ingresas a la aplicación según sea el rol que tengamos, este contiene un botón de registro y un botón para poder validar nuestras credenciales y pasar a la siguiente pantalla.



Registro de Usuario:

Esta pantalla se muestra al momento de dar click en el registro de login y sirve para ingresar los datos personales del estudiante o administrador que valla a utilizar la aplicación, al momento de ingresar todos los datos correctamente se debe dar click en el botón registrarse, si todo es correcto se mostrara un mensaje de registro correcto y posteriormente la pantalla de login para poder ingresar a la aplicación.

Si es el Administrador de la aplicación se le pedirá una clave de autenticación que tendrá el tutor o encargado del curso para poder hacer cambios dentro del contenido.



Modulo Administrador:

Cuando ingresamos con el rol de administrador, se mostrará la pantalla siguiente. Dentro de esta pantalla podemos encontrar las siguientes opciones se describirán según sea el caso.

Modulo General:

Cuando ingresamos con el rol de Estudiante, se mostrará una pantalla con el curso en sí, mostrando sus unidades y diferentes opciones para poder llevar el curso de una manera eficaz y eficiente. Estas opciones se describirán a continuación: