Luis Aroldo Morales Noriega

Universidad de san carlos de guatemala  Facultad de Ingenieria

Manual de Usuario   
Tutor Logica de sistemas

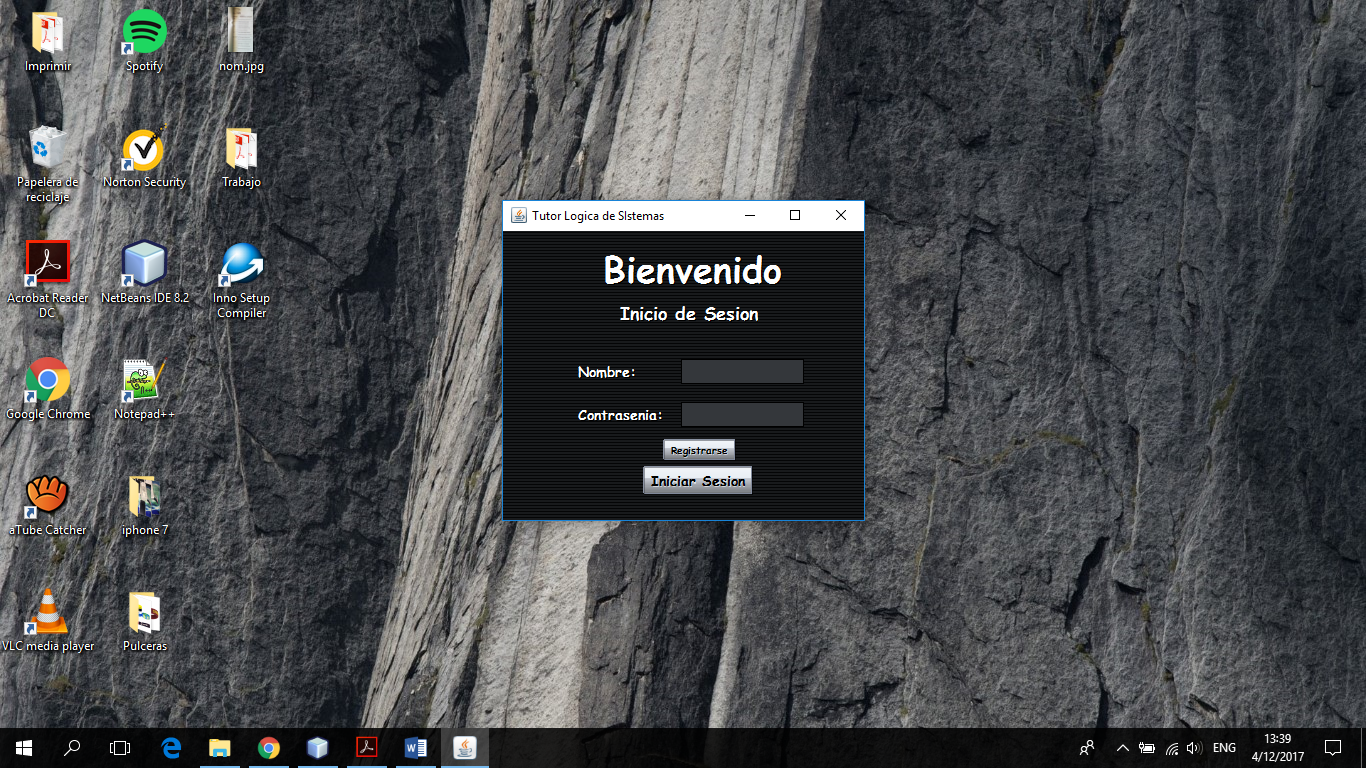
Manual de Usuario

La aplicación siguiente esta divida en 2, la primera es una aplicación de escritorio para cualquier ambiente Windows y la segunda es una aplicación móvil para el sistema operativo Android, a continuación definimos la funcionalidad de esta en sus 2 presentaciones.

* Módulo de Bienvenida

Inicio de Sesión:

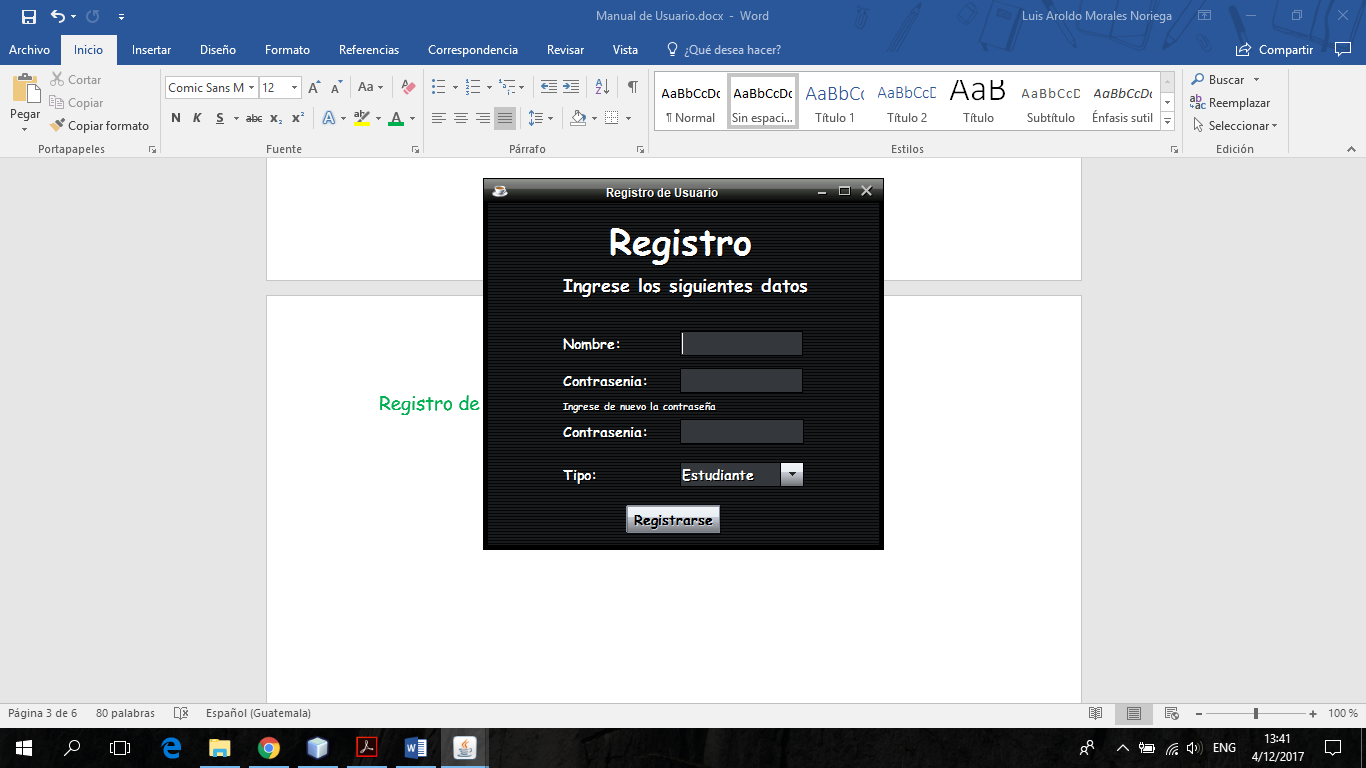
Esta pantalla se muestra al inicio de la aplicación y contiene los campos nombre y contraseña para poder ingresas a la aplicación según sea el rol que tengamos, este contiene un botón de registro y un botón para poder validar nuestras credenciales y pasar a la siguiente pantalla.



Registro de Usuario:

Esta pantalla se muestra al momento de dar click en el registro de login y sirve para ingresar los datos personales del estudiante o administrador que valla a utilizar la aplicación, al momento de ingresar todos los datos correctamente se debe dar click en el botón registrarse, si todo es correcto se mostrara un mensaje de registro correcto y posteriormente la pantalla de login para poder ingresar a la aplicación.

Si es el Administrador de la aplicación se le pedirá una clave de autenticación que tendrá el tutor o encargado del curso para poder hacer cambios dentro del contenido.



Modulo Administrador:

Cuando ingresamos con el rol de administrador, se mostrará la pantalla siguiente. Dentro de esta pantalla podemos encontrar las siguientes opciones se describirán según sea el caso.

Modulo General:

Cuando ingresamos con el rol de Estudiante, se mostrará una pantalla con el curso en sí, mostrando sus unidades y diferentes opciones para poder llevar el curso de una manera eficaz y eficiente. Estas opciones se describirán a continuación: